

Martin Weiss

39340 Haldensleben | +49 15253249120 | kontakt@codeweiss.de



AUSBILDUNG

Otto-von-Guericke-Universität Magdeburg

M.Sc Informatik

2022-2025

- Voraussichtlicher Abschluss: Juli 2025
- Aktueller Notendurchschnitt: 1.2

B.Sc Informatik

2018-2022

- Bachelorarbeit über Objekterkennung integriert in einer Android-App, Note: 1,0
- Gesamtnote: 2,0

BERUFSERFAHRUNG

Robert Bosch GmbH

Renningen, DE

Masterarbeit

November 2024-Mai 2025

- Forschung und Entwicklung: Entwurf eines Frameworks zur Evaluierung der Robustheit von Large Language Models bei der Codeübersetzung von C nach Rust.
- Durchführung umfassender Datenanalysen zur Robustheit verschiedener Modelle
- Mitwirkung an einem Bosch-Forschungspapier inklusive Patentanmeldung

highstreet technologies GmbH

Berlin, DE

Fullstack-Entwickler (Werkstudent)

April 2021-Oktober 2024

- Mobile Entwicklung: Entwurf und Entwicklung einer Android-App in Java zur Dokumentation mobiler Mobilfunk-Standortanalysen, zur Verbesserung der Datenerfassung vor Ort.
- Forschung und Entwicklung: Bearbeitung meiner Bachelorarbeit zur Objekterkennung mittels PyTorch und Flask, um die mobile Android-App mit Objekterkennungsfunktionen zu erweitern.
- Backend-Entwicklung: Entwicklung und Wartung eines Spring Boot Backends mittels Java und Hibernate.
- Prozessautomatisierung: Implementierung eines Proof of Concept mittels Camunda Spring Boot-Bibliothek zur Vereinfachung eines Link-Engineering-Prozesses.
- Scripting, Automatisierung, CI/CD: Entwicklung von Skripten für eine MariaDB; Analyse der Versionskontrolle in einem React-Projekt zur Verbesserung der Workflow-Effizienz; Aufsetzen von Docker-Compose Lösungen für das Deployment

GEYER Electronic

München, DE

Freiberufliches Projekt: Cross-Platform-App-Entwicklung

April 2023-Juli 2023

- Entwicklung der GEYER Y-Design App, ein Simulationstool für GEYER Electronic zur Unterstützung bei der Gestaltung und Optimierung elektronischer Schaltkreise mit dem richtigen schwingenden Quarz.
- Entwurf einer intuitiven Benutzeroberfläche, die Benutzerinteraktionen vereinfacht und einfache Navigation sowie Optionen zum Speichern oder Drucken von Designparametern bietet.
- Veröffentlichung der App auf Windows, Android und iOS, um sie auf mehreren Plattformen zugänglich zu machen.

UNIVERSITÄTSPROJEKTE

N-Personen-Multiplayer-Schach

2023-2024

- Mitglied eines Teams zur Entwicklung eines webbasierten Multiplayer-Schachspiels. Fokus auf der Frontend-Entwicklung mit NextJS, um eine responsive Oberfläche zu entwickeln, die über WebSockets mit einem Backend verbunden ist, das die Spiellogik verarbeitet. Das Projekt orientiert sich an Clean-Coding-Standards wie SOLID, Git Flow oder CI/CD.

Cross Plattform MVP

2023-2024

- Entwicklung eines MVP für eine Cross-Platform-App zur Unterstützung von Long-COVID-Patienten, implementiert in Flutter. Entwickelt zur Validierung von PMF-Hypothesen durch verbesserte Benutzerbindung und Zugänglichkeit.

QUALIFIKATIONEN & INTERESSEN

Technisch: Python, Java, Spring Boot, Hibernate, Docker, Git, Linux, TypeScript, JavaScript, Dart, SQL, HTML, CSS, Tailwind, Flutter, NextJS, PyTorch, TensorFlow, Flask, FastAPI, MariaDB, PostgreSQL, iOS, Android, Windows, Figma

Sprachen: Deutsch (Muttersprache), Englisch (Fließend) • **Interessen:** Software Entwicklung, Machine Learning, Musik